



ACADEMIA mac
tecnologías creativas



Authorized
Training Center



AUTHORIZED
Training Center

Autodesk
Authorized Training Center

Diplomado Web Manager & Web Design Pro



VISIÓN

Desde el año 2000 la Internet impacta en la forma como nos comunicamos, vendemos y diseñamos creativamente. Por ello se hace necesario la producción de sitios Web más potentes como herramientas de venta y comunicación, cada vez más funcionales para el usuario. Esto nos lleva a plantearnos la web como una pieza clave en el mix de marketing y no sólo como un elemento adicional.

Gestión y diseño van de la mano en un proyecto totalmente CrossMedia, donde la gráfica, las tecnologías web y el video, se juntan para poder brindar al usuario una real experiencia digital en el mundo de la Web.

OBJETIVOS

El Web Manager & Web Design Pro será capaz de poder gestionar un proyecto Web completo, dominando desde el diseño, la aplicación de software y la arquitectura de éste, creando así un profesional totalmente preparado en el manejo de la Web hoy en día, integrando perfectamente la gestión de los proyectos, con el diseño y las tecnologías.

En este último tiempo, no es solo realizar o construir una página sino que también gestionarla. En la Web 2.0 el usuario emite comentarios y es capaz de interactuar con los sitios, el Web Manager & Design Pro será capaz de gestionar el sitio en forma rápida. No hablamos de una página plana sino de un elemento de comunicación multimedial.

En la actualidad las empresas cuentan con gerencias como RR.HH. y Marketing, las cuales, antes eran agencias externas a cargo de dichas áreas. El Web Manager & Web Design Pro, estará preparado para la futura gerencia Web y de Sistemas, la cual será cada vez mas necesaria para una empresa que quiere mantener y proyectar el canal Web como una área o sucursal mas de su negocio.

DIRIGIDO A

Profesionales del mundo creativo: Webmasters, diseñadores gráficos y publicistas, comunicadores audiovisuales para complementarse en las áreas de gestión y programación de sus proyectos personales y empresariales.

REQUISITOS DE ADMISIÓN

- Conocimientos básicos de Dreamweaver.
 - Profesional con más de 2 años de experiencia en el rubro.
- Los alumnos que postulan al Diplomado, deberán completar una ficha de inscripción, disponible en nuestra página web para su posterior evaluación y deberán ser entrevistados por la Dirección Académica, la cual definirá si califican para éste.

REQUISITOS DE TITULACIÓN

Para acceder al título de Diplomado en Web Manager & Web Design Pro, el alumno deberá:

- Contar con un 75% de asistencia.
- Aprobar evaluaciones parciales.
- Aprobar el examen práctico final.

TITULO A OBTENER

- Diplomado Profesional Web Manager & Web Design Pro
- Diploma reconocido por las marcas Apple, Adobe y Autodesk.

FORMA DE PAGO Y SENCE

Consulte por valores, descuentos y facilidades de pago. No hay cobro por matrícula.

El Diplomado cuenta con Código Sence.

El aporte Sence es variable y depende del número de trabajadores contratados por cada empresa y también de la remuneración bruta de cada alumno.

La Dirección Académica está a su disposición para asesorarlo en la evaluación del monto y características de su beneficio Sence.

DURACIÓN Y HORARIOS

El Diplomado tiene una duración total de 281 horas. Incluye Charlas Magistrales al menos un sábado al mes de 10:00 a 14:00 hrs. durante el año.

Los horarios disponibles (*) son:

Módulo 1: Lunes y Miércoles de 19:00 a 22:30 hrs.

Módulo 2: Martes y Jueves de 19:00 a 22:30 hrs.

Módulo 3: Viernes de 09:30 a 17:30 hrs.

*Sujetos a confirmación por semestre.

Academia Mac está facultada para prorrogar o suspender el inicio de un Diplomado si no se cumple con 6 alumnos mínimo por grupo. Como también está facultada para realizar cambios en la programación y orden de las clases y contenidos si así lo estima necesario. Esto no alterará en ningún caso el número total de horas de clases Máximo de 20 alumnos por grupo.

Contenidos



FUNDAMENTOS

Montaje de Plataforma

- Arquitectura de hardware
- Protocolos de redes y comunicaciones
- Mac OS X Server
- Ejemplos

Arquitectura y Lenguajes de Programación

- Lógica Booleana
- Diagramas de flujo
- Algoritmos

GRÁFICA

Dirección de Arte

- Toma fotográfica
- Intervención de la fotografía
- Composición y layouts

Ps Photoshop para Web

- Conceptos básicos de Photoshop
- Trabajo con capas
- Maquetas en Photoshop

Ai Illustrator para Web

- Conceptos básicos de Illustrator
- Trabajos con símbolos y texturas

ID Diseño de manuales con InDesign

- Interfaz
- Estilos de carácter y párrafo
- Exportación a pdf

Diseño Web

Dirección de Arte Web

- Diseño de interfaz
- Usabilidad

Fl Introducción a Flash

- Introducción
- Manejo de Interfaz
- Menús
- Manejo de color

- Layers
- Key frames y frames

Fl Animación en Flash

- Propiedades de los símbolos gráficos
- Creación de movie clips
- Guías de animación
- Creación de máscaras
- Qué es action script

Símbolos

- Creación de símbolos movie Clip
- Utilización de la línea de tiempo de los movie Clips
- Símbolos gráficos v/s movie Clip
- Botones simples
- Propiedades de los movie Clips

VIDEO PARA Web

Quicktime

- Arquitectura Quicktime
- Quicktime como herramienta
- Compresión para Web

Flash Video Encoder y Cleaner

- Seteos de compresión
- Exportación a FLV y WMV

DESARROLLO

Dw Dreamweaver

- ¿Qué es un sitio web?
- ¿Que es HTML?
- Propiedades de la página HTML
- Sprites
- Imágenes en Dreamweaver
- Enlaces de imagen

Propiedades de los archivos HTML

- Propiedades de la Hoja HTML
- Colores de fondo
- Imagen de fondo
- Creación de enlaces dentro de la misma página HTML

Introducción al CSS

- Que son los CSS
- Cual es la importancia de los CSS en el diseño web
- Desarrollo de CSS para Screen y Print Media
- Ventajas del CSS
- Interfaces de desarrollo para CSS

Elementos de una hoja de estilos CSS

- Selectores
- Propiedades de los CSS
- Sintaxis de CSS
- Propiedades básicas de texto en CSS

XML

- Introducción a XML
- Acceso a documentos XML
- Creación de una galería con XML y Flash

Javascript

- Comunicación entre HTML y Javascript
- Sintaxis básica
- Variables y objetos
- Aplicaciones cross-browser
- Javascript avanzado

AJAX Ajax

- ¿Qué es ajax?
- Eventos en javascript
- Orientación a objetos con ajax

PHP

- ¿Qué es PHP?
- Cómo instalo PHP
- Sintaxis básica
- Funciones especiales
- Parámetros

Creación de un Theme para WordPress

Propiedades de fondo y color

- Usando el color HEX
- Manejo de imágenes de fondo
- Redefinición de estilos mark UP
- Diagramación de hojas en base a CSS

- Utilización de márgenes y Pad para el posicionamiento de elementos
- Creación y estructuras de DIV
- Posicionamiento de estructuras de DIV

Integración de elemento web 2.0

- Integración de video en Flash
- Integración de Flickr y creación de un Badge
- Integración con Twitter
- Integración con YouTube
- Creación de una plantilla de WordPress
- Creación y personalización de una plantilla
- Creación de los CSS de redefinición
- Creación del header
- Creación del footer
- Integración de los Tags de Wordpress

DESARROLLO WEB

Fl Action Script

- La ventana de acciones
- Eventos y acciones
- Acciones de fotograma, de botón y de Clip de película.
- Propiedades, métodos y eventos de objetos
- Incorporación de sonido

Sonido y video en Flash

- Carga y streaming de archivos MP3
- Importación y compresión de Video
- Bucles
- Uso de arrays
- Creación y definición de funciones
- Action script 3

Formularios en Flash

- Envío y carga de datos desde Flash
- Envío de formularios con Flash y PHP.
- Comprensión del proceso de envío y recepción de datos entre Flash y PHP

GESTIÓN DE NEGOCIOS

Fundamentos de Internet

- Mapa de Internet
- Softwares y lenguajes

eBusiness

- Economía de la información
- Marketing y publicidad digital

Negocios Electrónicos

- Desarrollo de un plan de negocios
- Oportunidades de mercado

Gestión de Proyecto

- Desarrollo y gestión de un proyecto
- Herramientas y plan de trabajo

Venta de Proyectos

- Estrategia y valor agregado
- Modelo de venta SPIN

Marketing en Internet

- Los 7 pasos de un plan de marketing
- Publicidad y venta online

Empresas en Internet

- Plan de negocios para una .com
- Implementación y mantención

Desarrollo de proyecto

Definición del Problema y Propuesta de Soluciones

- Proyectos, costos y beneficios
- Propuestas de diseño
- Funcionalidad

Diseño

- Análisis de mercado
- Preparación de maquetas

Presentación

- Presentación de entrega de proyecto